

Le rôle du Premier Témoin Incendie-formation en réalité virtuelle

Référence : FJV-INC3 - (MàJ : Octobre 2023)

PUBLIC : tout le personnel.

PRE REQUIS : aucun.

DUREE : ½ journée.

EFFECTIF : 12 maximum.

LIEUX DE REALISATION : dans notre centre de formation ou votre établissement en intra.



■ Théorie ■ Pratique

Le + FJV

Une approche innovante de la formation. La réalité virtuelle immerge le stagiaire dans des situations complexes en simulant un environnement réel et interactif sans être exposé au danger.

Objectifs pédagogiques :

- Connaître les principes de naissance et de développement du feu pour mieux le combattre.
- Développer la capacité d'analyse et de réaction du personnel désigné face à la naissance d'un feu.
- Apprendre à réagir en cas de départ de feu lors d'exercices de mise en situation en REALITE VIRTUELLE.

Programme :

Théorie :

- Rappel des consignes d'intervention et des plans de sécurité en place.
- Les classes de feux : solides, liquides, gaz, auxiliaires de cuisson, métaux ; reconnaissance des pictogrammes.
- Les différents types d'extincteurs, les modes de fonctionnement.

Pratique :

- Exercices de mise en situation, selon différents types de feux.
- L'exercice permettra aux stagiaires d'être confrontés à un départ de feu en REALITE VIRTUELLE et de pouvoir :
 - Déclencher l'alarme / Donner l'alerte
 - Choisir l'extincteur adapté à la situation
 - Mettre en fonctionnement l'extincteur
 - Eteindre le départ de feu.

Informations complémentaires :

Différents scénarios et environnements possibles : tertiaire, industrie....